

Erfolgsstory

Automatisierte Lösung zur Übertragung der aktuellen Spieldaten aus der Anzeigetafel in den Video-Livestream

miksim
Die Lösung für Ihre Daten



Beschreibung

Der Kunde BBC Coburg betreibt Basketball-Sportveranstaltungen in der HUK-Coburg-Arena. Die Profimannschaft spielt derzeit in der 2. Basketballbundesliga. Neben der Planung und Organisation der Spieltage stehen Besuche der Sponsoren, sowie die Betreuung der auswärtigen Spieler an der Tagesordnung. Die Spiele können nicht nur in der Halle verfolgt werden, sondern auch mittels Internet über einen Livestream.

Aufgabenstellung

Die Aufgabe bestand darin, dass die aktuellen Daten aus der Anzeigetafel ausgelesen und an den Livestream weitergegeben werden. Hauptsächlich war es notwendig, dass die zusätzlich gestoppte Zeit durch den Bediener des Livestreams zu automatisieren, da öfters die Zeit weiterlief und dann wieder korrigiert werden musste. Das war recht unschön für den Zuschauer, vor allem in hitzigen Situationen. Denn dieser Bediener hat genügend weitere Aufgaben während des Spiels durchzuführen.

Lösung

Die Anzeigetafel Bodet BT 6000 hat eine serielle RS232-Schnittstelle mit einem Übertragungsprotokoll. Bei jeder Änderung gibt diese die aktualisierten Daten aus. Die Anzeigetafel wurde mit einem RS232 auf USB Wandler mit dem PC verbunden. Ein C#-Programm liest die Daten der seriellen Schnittstelle asynchron eventgesteuert aus und erstellt eine JSON-Datei. Dieses Dateiformat eignet sich besonders gut für den Austausch solcher Informationen. Letztlich wird diese Datei auf einem Netzwerkordner zum Auslesen durch die Anzeigefunktion im Livestream abgespeichert. Neben der Zeit kommen weitere Daten ins System, wie beispielsweise Spielstand, 24-Sekundenuhr, Fouls und Teamfouls. Damit werden dann weitere Anzeigen und Statistiken für den Zuschauer aufbereitet und angezeigt.

Einfach, günstig und effizient